



Інструменти AC camp

НАЗВА : Active Citizens Camp online: «Студентське лідерство»

Партнер: ВГО «ПОРУЧ»

Online / молодіжні студентські лідери з усієї країни

Дати:

- 29 листопада – 14 грудня 2021 року – онлайн- табір «Студентське лідерство»;
- 15 грудня – 18 грудня 2021 року – написання проектів соціальних дій;
- 18 грудня 2021 року - Дедлайн подачі проектів;
- 23 грудня 2021 року визначення переможців;
- 10 січня – 25 лютого 2022 року – реалізація проектів;
- 26 лютого 2022 року – воркшоп «Історія успіху» презентація проектів, що реалізовані в рамках табору.

Концепція

Active Citizens Camp online: «Студентське лідерство» — це молодіжна платформа, яка спрямована на розвиток навичок соціального та громадського лідерства; сприяє обміну ідеями та досвідом, інформує про можливості розвитку соціальних ініціатив.

Основні мета табору - допомогти учасникам усвідомити поняття лідер, розібратися, що таке соціальні інновації, чому сьогодні важливий соціальний лідер і як їм стати, налагодити тривалі зв'язки з іншими учасниками та вивчити відповідні європейські практики.

Учасники

40-50 молодіжних студентських лідерів. Особи, які демонструють досвід реалізації соціальних проектів на рівні університету та громади.

ПРОГРАМА

Тиждень 1 (29 листопада-3 грудня)

Перший тиждень програми табору має на меті дати учасникам можливість глибоко зазирнути у філософію програми «Активні громадяни» та через інтерактивні заходи розкрити теми «Ідентичність та культура» та «Діалог». Крім того, сесії цього тижня дають учасникам можливість познайомитися з новим досвідом та надихнутися європейськими гостями, які розкажуть про розвиток своїх спільнот через стійкі проекти.

День 1 (29 листопада, понеділок)

Вступ до онлайн - табору та програми «Активні громадяни».

Результати навчання

- Познайомити учасників проекту з його програмою та між собою;



- Мотивація до активної участі в таборі

15:00	Початок
15:00 – 15:10	Привітання учасників
15:10 – 15:40	Знайомство і налагодження командної взаємодії між учасниками
15:40-15:45	Проговорити технічні питання використання онлайн-інструментів (Migo, Padlet...)
15:45 -16:20	Вправа: Дерево очікувань
16:20-16:30	Перерва
16:30 – 16:35	Демонстрація відео про соціальну дію
16:35 – 16:45	Візія
16:45 – 17:10	Вправа «Річка»
17:10 – 17:45	Обговорення: Очікування учасників після табору: досвід, мрія, зміни в громаді
17:45 – 18:00	Рефлексія
18:00	Завершення
Домашнє завдання	

PAGE 1*
MERGEFOR
MAT2

День 2 (30 листопада, вівторок) Ідентичність і культура

Результати навчання

- Розуміння власної ідентичності
- Самовпевненість
- Самосвідомість
- Розуміння формування культури та ідентичності, як вони виражаються, змінюються та пов'язуються між собою
- Повага до різних точок зору

15:00	Початок
15:00–15:10	Енерджайзер
15:10 – 15:20	Перевірка домашнього завдання
15:20 – 15:35	Вступ. Що таке ідентичність та культура
15:35 – 16:35	Вправа "Визначення цінностей"
16:35-16:45	Перерва
16:45-17:30	Вправа: Айсберг
17:30-18:00	Рефлексія



18:00	Завершення
-------	------------

День 3 (01 грудня, середа)

Нетворкінг

Результати навчання

- Знайомство з новим досвідом та надихнутися європейськими гостями, які розкажуть про розвиток своїх спільнот через стійкі проекти.
- Мотивація шляхом отримання фактів життєвого досвіду, якими поділилися запрошені гості, щоб стати мотивованими та впевненими в собі, щоб самостійно вносити зміни.

15:00	Початок
15:00-15:10	Енерджайзер
15:10-16:05	Презентація соціальних проектів, досвід Європейських держав. Відповіді на запитання
16:05-16:15	Перерва
16:15- 17:00	Презентація соціальних проектів, досвід Європейських держав. Відповіді на запитання
17:00 –17:45	Дискусія - Міжкультурний діалог
17:45-18:00	Рефлексія
18:00	Завершення
Домашнє завдання	

PAGE 1*
MERGEFOR
MAT2

День 4 (02 грудня, четвер)

Діалог

Результати навчання

- Розуміння діалогу, як і коли його можна використовувати
- Розуміння діалогу в підході «Активні громадяни».
- Навички слухати, ставити запитання, діалог у розвитку громади, діалог у крихких та уражених конфліктах громадах

15:00	Початок
15:00-15:10	Енерджайзер
15:10-15:25	Я і ТИ: діалог Притча про слона і сліпих
15:25-16:00	Поняття діалогу Слухання на трьох рівнях
16:00-16:40	Внутрішнє запитання Висловлюємо свою думку: метод «театр-форум» + давати фідбек
16:40-16:50	Перерва
16:50-17:30	Внутрішнє запитання Висловлюємо свою думку: метод «театр-форум» + давати фідбек



17:30-18:00	Я і ТИ: рефлексія
18:00	Завершення

День 5 (03 грудня, п'ятниця) Розповіді запрошених гостей

Результати навчання

- Розуміння взаємозв'язку між цінностями та змінами життя
- Усвідомлення власної значущості в глобальному співтоваристві (громадянському суспільстві)

15:00	Початок
15:00-15:10	Енерджайзер
15:10-16:15	Щаблі влади
16:15-16:30	Залучення влади і різних верств населення до проекту + сталість співпраці
16:30-16:40	Перерва
16:40-17:40	Вправа: Картування громади (з попереднім інструктажем)
17:40-18:00	Рефлексія
18:00	Завершення

PAGE 1*
MERGEFOR
MAT2

Тиждень 2 (06 - 10 грудня)

Другий тиждень програми табору спрямований на розкриття теми лідерства та командної роботи. Крім того, це веде до формування учасниками ідей проектів соціальних дій, які спрямовані на досягнення Цілей сталого розвитку та розвиток студентської ініціатив. Розуміння кореневої проблеми проекту та вміння застосовувати креативність у своїх ініціативах. Допоможе учасникам розвивати стійкі соціальні проекти в командах. Блок з основ проектного менеджменту дасть розуміння того, як правильно реалізувати свою ідею.

День 6 (06 грудня, понеділок) Лідерство

Результати навчання

- Розуміння суті і природи лідерства;
- Розширити розуміння лідерства у сучасних реаліях;
- Отримайте навички аналізувати змін.

15:00	Початок
15:00-15:15	Енерджайзер. Я - СУПЕРГЕРОЙ!
15:15 – 15:35	Огляд домашнього завдання + можливо хтось захоче розказати



15:35-15:45	Суть і природа лідерства. Адізес, Вудкок та Френсіс, Модель Херсі - Бланшара. Лідерство та сучасна реальність. Менеджмент 3.0
15:45-16:30	Вправа: Я - ЛІДЕР СОЦІАЛЬНОГО ПРОЕКТУ
16:30-16:40	Перерва
16:40-17:20	Світ VUCA або світ TUNA? Лідерство в світі TUNA. Матриця аналізу змін
17:20-18:00	Вправа: МАТРИЦЯ АНАЛІЗУ ЗМІН
18:00-18:20	Рефлексія
18:20	Завершення

День 7 (07 грудня, вівторок) Соціальна дія та визначення проблеми

Результати навчання

- Ознайомитись з навичками майбутнього
- Усвідомити як управляти змінами, від опору змінам до їхнього активної підтримки.

PAGE 1*
MERGEFOR
MAT2

15:00	Початок
15:00-15:10	Енерджайзер. ВСЕ БУДЕ ДОБРЕ! Рефреймінг
15:10-16:00	Навички майбутнього.
16:00-16:30	Вправа: ДИВИМОСЬ ПРАВДІ В ОЧІ (занурюємось у себе)
16:30-16:40	Перерва
16:40-17:10	Управління змінами. Від опору змінам до їхньої активної підтримки. Крива Кюблер-Рос. 8 кроків Коттера в управлінні змінами.
17:10-17:45	Про команду
17:45-18:00	Рефлексія
18:00	Завершення

День 8 (08 грудня, середа) Нетворкінг

Результати навчання

- Знайомство з новим досвідом та надихнутися європейськими гостями, які розкажуть про розвиток своїх спільнот через стійкі проекти.
- Мотивація шляхом отримання фактів життєвого досвіду, якими поділилися запрошені гості, щоб стати мотивованими та впевненими в собі, щоб самостійно вносити зміни.

15:00	Початок
-------	----------------



15:00-15:10	Енерджайзер
15:10-16:05	Презентації : Молодіжне лідерство та стратегічні комунікації, Соціальних проектів досвід Європейських держав. Соціальні ініціативи. Відповіді на запитання
16:05-16:15	Перерва
16:15-17:00	Презентації : Молодіжне лідерство та стратегічні комунікації, Соціальних проектів досвід Європейських держав. Соціальні ініціативи. Відповіді на запитання
17:00-18:00	Комікси намалювати або Намалювати ідеальну громаду (острів)

День 9 (09 грудня, четвер) Генерація проектних ідей

PAGE 1*
MERGEFOR
MAT2

Результати навчання

- Усвідомлення сутності проектів соціальних дій та важливості створення соціального капіталу
- Здатність визначати основні проблеми в суспільстві, на які можуть бути спрямовані соціальні дії
- Розуміння принципів створення соціальних дій

15:00	Початок
15:00-15:20	Енерджайзер + перевірка домашнього завдання з картування
15:20-15:40	Вправа: Що таке соціальна дія
15:40-16:10	Про дизайн мислення
16:10-16:30	Вправа: Проектний цикл
16:30-16:40	Перерва
16:40-17:10	Вправа: Дерево проблеми / Дерево цілей
17:10-17:40	Обговорюємо соціальні дії у «світовому кафе»
17:40-18:00	Рефлексія
18:00	Завершення

День 10 (10 грудня, п'ятниця) Проекти соціальних дій

Результати навчання

- Написання плану соціального проекту



15:00	Початок
15:00-15:10	Енерджайзер
15:10-15:50	Визначення Мети проекту
15:50-16:30	Канва моделі соціальної дії
16:30-16:40	Перерва
16:40-17:10	Результати, індикатори
17:10-17:50	Вправа: Графік проекту. Робочий план/графік реалізації проекту.
17:50-18:00	Рефлексія
18:10	Завершення

Тиждень 3 (13-18 грудня)

Тиждень спрямований на розробку проектів соціальних дій у командах під керівництвом експерту, фасилітаторів та команди менторів. Команди студентських лідерів доопрацьовують свої ідеї, заповнюють анкету, щоб отримати фінансування на реалізацію своїх проектів від організаторів табору.

PAGE 1*
MERGEFOR
MAT2

11 день (13 грудня, понеділок)

Зустріч з наставниками

Результати навчання

- Поглиблення ідей SAP
- Підготовка форми заявки SAP

15:00	Початок
15:00-15:10	Енерджайзер
15:10-15:40	Презентація проекту соціальної дії. Пітч-дек
15:40-16:30	Пробні презентації проектних ідей
16:30-16:40	Перерва
16:40-17:40	Про ПСД +питання-відповіді
17:40-18:00	Рефлексія
18:00	Завершення
Домашнє завдання: Заповнення заявки	

День 12 (14 грудня, вівторок)

Презентація підсумкових проектів командами

Результати навчання

- Уміння передати суть власного проекту та запалити ідею слухачів
- Конструктивний діалог та поради щодо ефективної реалізації проекту
- На підсумковій конференції команди презентують свої ідеї іншим учасникам табору.



15:00	Початок
15:00-15:10	Енерджайзер
15:10-15:30	Вправа: Інформування, консультації, залучення
15:30-16:30	Подальший розвиток та сталість проекту
16:30-16:40	Перерва
16:40-17:20	Просування, моніторинг, оцінка та звітність. Що фінансує Британська рада
17:20-17:40	Рефлексія навчальної подорожі «Як писати проектну заявку»
17:40-18:00	Рефлексія
18:00-18:20	Завершення Оцінка табору Алея слави - рефлексія

**13 – 16 дні (з 15 – 17 грудня, середа – п’ятниця)
Робота з командою менторів, що допоможуть доопрацювати
проектні заявки, які будуть подані на конкурс. Консультування
(ZOOM, Telegram)**

PAGE 1*
MERGEFOR
MAT2

Результати навчання:

- Створити та подати проектну заявку на конкурс.

Дедлайн подачі проектів: 18 грудня 2021 року

Оголошення переможців: 23 грудня 2021 року